

Vyučovací předmět

Práce na počítači

Zdroje očekávaných výstupů

Vzdělávací obory

Volitelný předmět

Očekávané výstupy

značeny tučnou kurzívou

stanovené v RVP ZV

Dílčí výstupy

stanovené školou

5. ročník	6. ročník	7. ročník	8. ročník	9. ročník
			popíše význam protokolů, přesun www stránky ze serveru na obrazovku klienta	pomocí vývojových diagramů zakreslí jednoduchý algoritmus
			vyjmenuje možnosti tvorby www stránek a jejich výhody a nevýhody	pro jednoduché praktické činnosti sestaví algoritmus
			při tvorbě dodržuje zásady tvorby webu	vysvětlí základní programátorské konstrukce - podmínku, cyklus
			pomocí grafických programů si připraví jednoduché grafické prvky na web	sestaví jednoduchý program pracující s textovými výstupy
			vytvoří propojené stránky ve WYSIWYG editoru	sestaví program s využitím podprogramů - strukturovaným programováním
			Uploaduje vytvořené stránky na internet.	v programu pracuje s proměnnými
			vytvoří www stránky ručním psaním xhtml kódu s využitím css	

Školní vzdělávací program**Základní škola Pardubice-Polabiny, npor. Eliáše
344****Vyučovací předmět**

Zdroje očekávaných výstupů

Práce na počítači

Vzdělávací obory

osmý ročník

Volitelný předmět

Očekávané výstupy

Dílčí výstupy

značeny tučnou kurzívou

stanovené školou

stanovené v RVP ZV

očekávané a školní výstupy	učivo	mezipředmětové vztahy a průřezová témata
popíše význam protokolů, přesun www stránky ze serveru na obrazovku klienta	princip fungování internetu, protokoly, práce internetového prohlížeče, zdrojový kód stránek	
vyjmenuje možnosti tvorby www stránek a jejich výhody a nevýhody	WYSIWYG editory, HTML a XHTML	
při tvorbě dodržuje zásady tvorby webu	psychologie čtenáře www stránek, pravidla tvorby webu, pravidla značkovacího jazyka XHTML	MV - stavba mediálního sdělení, MV - vnímání autora m.s., MV - tvorba m.s.
pomocí grafických programů si připraví jednoduché grafické prvky		
vytvoří propojené stránky ve WYSIWYG editoru	ovládání wysiwyg editoru, používání nápovědy	OSV - seberegulace a sebeorganizace, kreativita, řešení problémů a rozhodovací dovednosti
Uploaduje vytvořené stránky na internet.	založení webhostingu zdarma, práce s programem ftp	
vytvoří www stránky ručním psaním xhtml kódu s využitím css	striktní oddělování obsahu a formy, elementy jazyka XHTML, druhy formátování, formátování pomocí CSS	OSV - seberegulace a sebeorganizace kreativita, řešení problémů a rozhodovací dovednosti

Školní vzdělávací program**Základní škola Pardubice-Polabiny, npor. Eliáše
344****Vyučovací předmět**

Zdroje očekávaných výstupů

Práce na počítači

Vzdělávací obory

devátý ročník

Volitelný předmět

Očekávané výstupy

Dílčí výstupy

značeny tučnou kurzívou

stanovené školou

stanovené v RVP ZV

očekávané a školní výstupy	učivo	mezipředmětové vztahy a průřezová témata
pomocí vývojových diagramů zakreslí jednoduchý algoritmus	algoritmizace, vývojové digramy	OSV - seberegulace a sebeorganizace, řešení problémů a rozhodovací dovednosti
pro jednoduché praktické činnosti sestaví algoritmus	algoritmizace, vývojové digramy	OSV - seberegulace a sebeorganizace, kreativita, řešení problémů a rozhodovací dovednosti
vysvětlí základní programátorské konstrukce - podmínku, cyklus	základní programátorské konstrukce	OSV - řešení problémů a rozhodovací dovednosti
sestaví jednoduchý program pracující s textovými výstupy	struktura programu, ovládání editoru, příkazy pro práci s textovým výstupem, příkazy pro ošetření vstupu z klávesnice	OSV - řešení problémů a rozhodovací dovednosti
sestaví program s využitím podprogramů - strukturovaným programováním	princip strukturovaného programování, procedury a funkce, předávání údajů hodnotou a odkazem	OSV - řešení problémů a rozhodovací dovednosti
v programu pracuje s proměnnými	základní datové typy, deklarace proměnné	OSV - řešení problémů a rozhodovací dovednosti

